



**コニット、iPhone/iPod touch 向けのコンテンツ課金ソリューションを販売開始
～ 低予算・低工数で、新規・既存問わず iPhone アプリがコンテンツ課金対応に～**

株式会社コニット(所在地:神奈川県川崎市、代表取締役:橋本 謙太郎)は、iPhone OS3.0以降で実装されたコンテンツ課金システムをパッケージ化し、iPhone 用コンテンツ課金ソリューションとして販売開始いたしました。

【ソリューション概要】

ソリューション名称:『iPhone 用コンテンツ課金ソリューション』

価格 : 初期導入費用 40万円～ / アプリケーション毎 10万円～

コニット オフィシャルサイト:<http://www.conit.co.jp>

【『iPhone 用コンテンツ課金ソリューション』の主な特長】

(1) iPhone の複雑なコンテンツ課金システム周りをパッケージ

コニットの「iPhone 用コンテンツ課金ソリューション」は、iPhone にてコンテンツ課金を実装する時に新たに開発が必要となるモジュールを、サーバサイド、クライアント(iPhone)サイドにて準備したものです。

(2)スピーディな導入を実現

これから新たに iPhone のアプリケーションや各種デジタルコンテンツの配信においてコンテンツ課金の実装を予定しているクライアント様に対し、速やかなコンテンツ課金パッケージの導入を実現します。また、過去にリリースしたアプリケーションのバージョンアップ時におけるコンテンツ課金への対応も、本パッケージを導入することで簡単に実現します。

(3)導入までワンストップで実装

本ソリューションは、サーバサイド・クライアントサイド両方への導入を、コニットの選任エンジニアが全てワンストップで実装致します。

【市場背景】

日本における携帯コンテンツビジネスとは、公式サイトによる月額課金です。それに対し、iPhone / iPod Touch では、これまでアプリケーションのダウンロード時の課金のみでした。

しかしながら、iPhone / iPod touch では、OS3.0 から新たに、ダウンロードしたアプリケーション上から追加データを購入するための「コンテンツ課金」が可能になりました。

iPhone / iPod touch でコンテンツ課金を実現する場合、サービス事業者自体がシステムを提供する必要があります。

今後、iPhone / iPod touch のソーシャルアプリにおけるアイテム課金、コンテンツビューワーにおける追加コンテンツの購入など、様々な領域においてコンテンツ課金の重要性は増してきます。

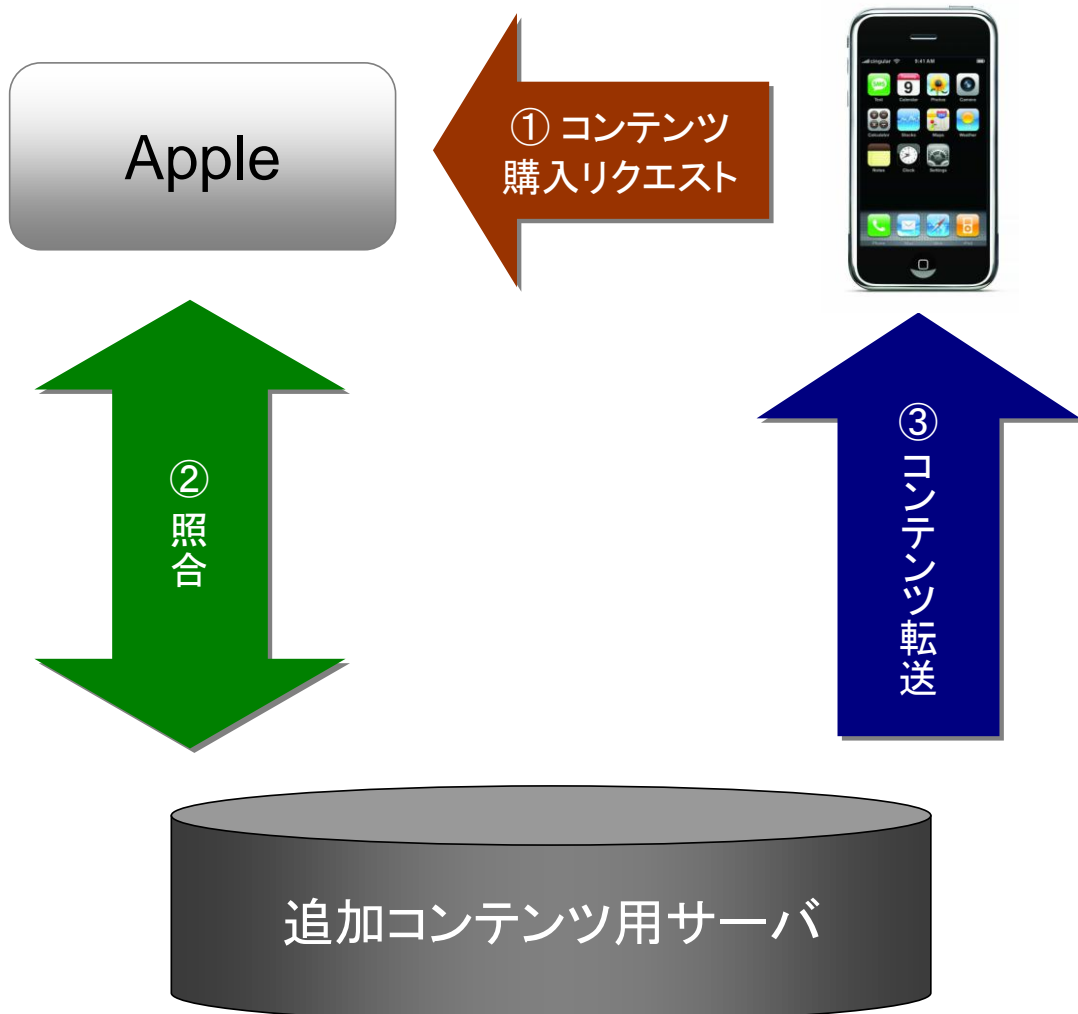
コニットでは、iPhone / iPod touch における今後のコンテンツ課金の重要性を予測し、コンテンツ課金システムをパッケージ化し、ソリューションとして販売開始することと致しました。

課金の流れは、以下の手順となります。

- ① iPhone アプリケーションから、Apple への課金
- ② コンテンツの購入照合
- ③ コンテンツのダウンロード

*「App Store(アップストア)」は、Apple Inc.が運営する iPhone、iPod touch 向けアプリケーションソフトウェアのダウンロードを行えるサービスの名称です。

*「iPhone」および「iPod touch」は、Apple Inc.の登録商標です。



■株式会社コニット

本社 : 〒214-0021 神奈川県川崎市多摩区宿河原 6-11-17-1F

代表取締役 : 橋本 謙太郎

設立 : 2008 年

URL : <http://www.conit.co.jp/>

■このニュースリリースに関するお問い合わせ先

株式会社コニット

お問い合わせフォーム : <http://www.conit.co.jp/info.html>

メールアドレス : support@conit.co.jp

TEL : 044-931-5353

FAX : 044-931-5362

担当 : 中島